

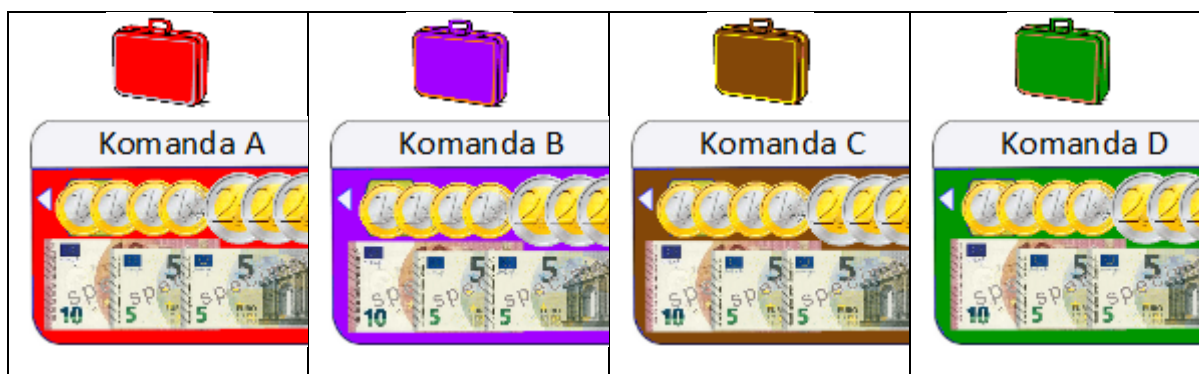
Spēles noteikumi

7. un 8. klase

1. Klase sadalās četrās komandās.

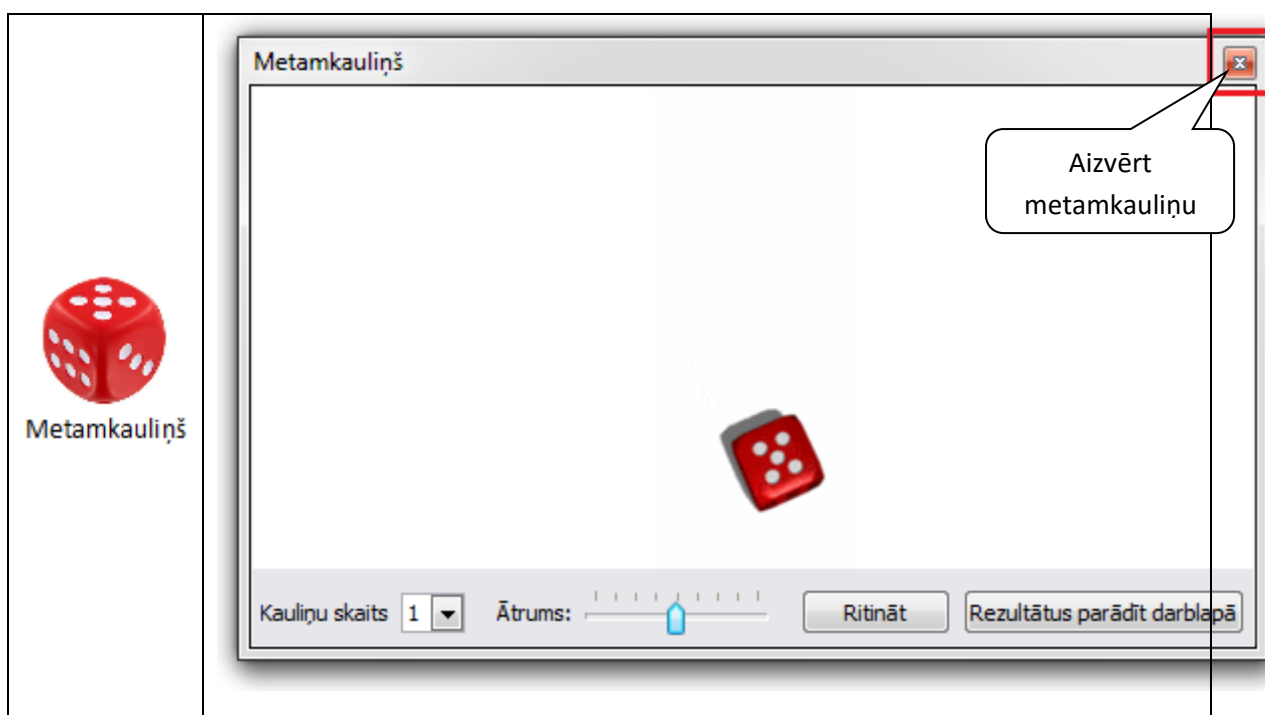
2. Katrai komandai tiek piešķirta norēķinu karte. Tajā ir aizdevums 30 eiro, kas spēles beigās būs jāatdod bankai kopā ar aizdevuma procentiem (10% no aizdevuma).

Komandai ir tādas krāsas norēķinu karte, kādā ir izvēlētais gājiena kauliņš.



3. Komandas sāk spēli pirmā uzmestā metamkauliņa noteiktajā secībā. Pirmā sāk komanda, kura uzmet lielāko skaitli.

4. Metamkauliņu aktivizē, uzklikšķinot uz tmetamkauliņa ar kursoru datorā vai uz interaktīvās tāfeles. Kad noskaidrots uzmestais skaitlis, metamkauliņa lauku aizver.



"Naudas eksperts"

5. Komanda pēc metamkauliņa uzmešanas pārvieto izvēlētās krāsas figūriņu – gājiena kauliņu atbilstoši metamkauliņa uzņemto soļu skaitam.

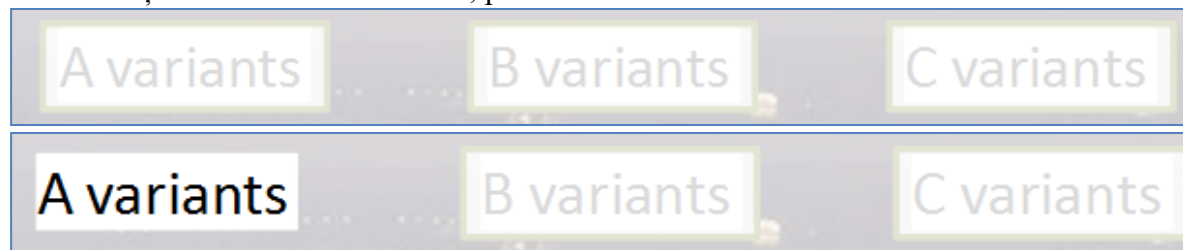
- Gājiena kauliņu novieto uz lauciņa. Uzklīkšķinot uz norādītā skaitļa, atveras logs ar uzdevumu.
- Atbilstoši uzdevumam komanda iegūst papildu naudu vai iztērē to.
- Naudas papildinājumu norēķinu kartē veic, no blakus bankai esošajām naudas zīmēm paņemot attiecīgās monētas vai banknotes un pievienojot tās norēķinu kartei.
- Iztērēto naudu no norēķinu kartes atdot bankai, pa vienai monētai vai banknotei novietojot bankā.

6. Katra lauciņā ir jautājums, uzdevums vai darbības apraksts, kas atbilstoši nosacījumiem piešķir vai atņem konkrētu naudas daudzumu no norēķinu kartē esošās naudas.

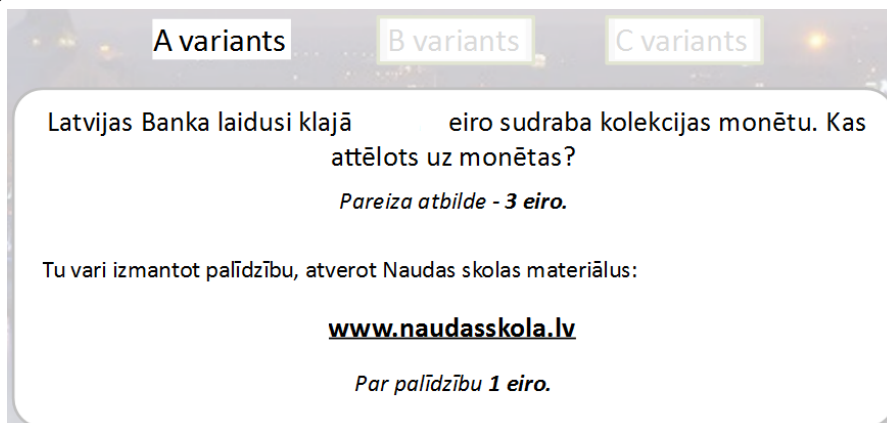
- Lauciņā "Pārsteigums" tiek piešķirta papildu naudas summa par kādu paveiktu darbu.
- Lauciņā "Iepirkšanās" tiek sniegta informācija, par kādu rīcību nauda norēķinu kartē tiek samazināta.
- Lauciņā "Rīcība" tiek doti norādījumi, uz kuru lauciņu gājiena kauliņš jāpārvieto vai jāizlaiž gājiens.
- Lauciņā "Atbildi un nopelni" pareizi jāatbild uz jautājumu, par pareizu atbildi saņemot atlīdzību. Par nepareizu atbildi nauda netiek atņemta.

Izspēlējot šo darbību, atvērsies jauna darblapa ar trim jautājumu variantiem – A, B un C. Lai atvērtu jautājumu:

1. Uzklīkšķiniet uz izvēlētā varianta, padarot to aktīvu:



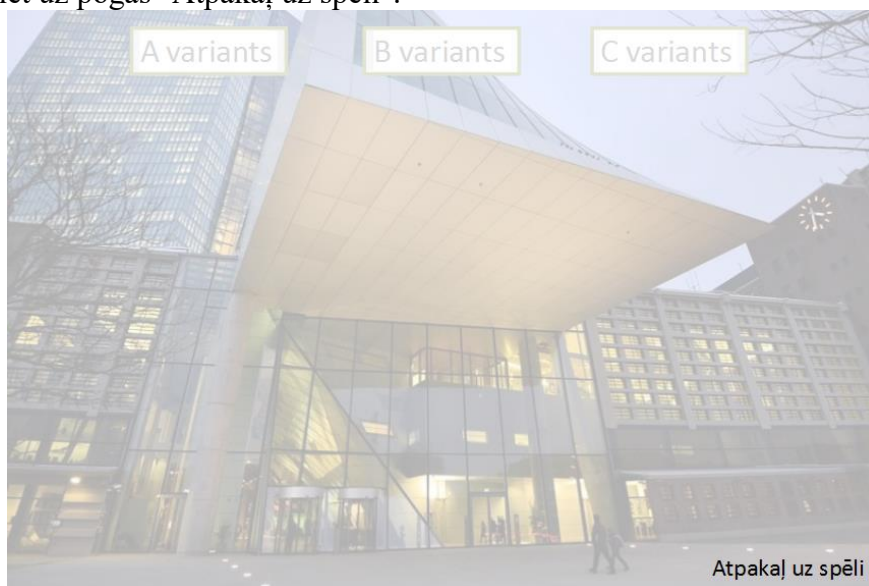
2. Kad izvēlētais variants ir aktīvs, uzklīkšķiniet uz tā atkārtoti, un darblapā parādīsies uzdevums:



"Naudas eksperts"

Lai izmantotu palīdzību, aktivizējiet izcelto interneta saiti. Tas būs iespējams, ja pieejams interneta pieslēgums.

3. Kad uzdevums izpildīts, aizveriet to, atkārtoti noklikšķinot uz iepriekš izvēlētā varianta, un klikšķiniet uz pogas "Atpakaļ uz spēli".



Ja cita komanda aktivizēs šo pašu darbību, tai jāizvēlas nākamais uzdevuma variants un jāatkārto iepriekš aprakstītās darbības.

7. Kad uzdevums veikts, jāaizver uzdevuma logs, atkārtoti uzklikšķinot uz lauciņā esošā cipara. Tikai tad savu kārtu var sākt nākamā komanda.

8. Spēle beidzas, kad komanda ar izvēlēto gājieni skaitu nonākusi pie lauciņa "Banka", atdevusi bankai spēles sākumā saņemto aizdevumu 30 eiro un 10% no aizdevuma par naudas izmantošanu un novietojusi norēķinu karti lapas augšmalā.

9. Uzvar komanda, kuras norēķinu kartē savākta lielākā naudas summa.