

Didaktiskā spēle "Brīnumu aplis"







Autore: Solvita Mežiņa (Sauleskalna sākumskola)










Mērķauditorija: 6 gadus veci bērni

Spēles noteikumi

Nodarbībās mēs jau bijām iepazīlušies ar eiro un centu monētām. Spēles sākumā mēs izlasām pasaku "Kā nabadziņš ticis pie naudas?". Pārrunājam naudas vērtību un naudas nozīmi cilvēku dzīvē.

Spēli sākot, katrs bērns saņem 20 monētu. Bērni pēc kārtas griež brīnumu ratu un pilda atbilstošos nosacījumus. Zīmējums uz brīnumu rata atbilst zīmējumam uz uzdevumu lapas.

	<ul style="list-style-type: none">• Ja uzgriež <i>sauli</i>, visi bērni kopā skandē pirmās divas tautasdziesmas (sk. 1. pielikumu).• Ja <i>sauli</i> uzgriež otro reizi, skandē nākamās divas tautasdziesmas.• Ja <i>sauli</i> uzgriež trešo reizi, skandē divas atlikušās tautasdziesmas.
	<ul style="list-style-type: none">• Kurš uzgriež <i>zvaigznīti</i>, tam jāmin pirmās divas mīklas (sk. 2. pielikumu).• Ja <i>zvaigznīti</i> uzgriež otro reizi, min nākamās divas mīklas.• Ja <i>zvaigznīti</i> uzgriež trešo reizi, min trīs atlikušās mīklas.
	<ul style="list-style-type: none">• Ja uzgriež <i>mēnessiņu</i>, bērns izlaiž gājieni.
	<ul style="list-style-type: none">• Ja bērns uzgriež uzdevumu – <i>spēles metamo kauliņu</i>, visi dodas rotaļā "Uzmini, ko zīmēju!".• Ja <i>spēles metamo kauliņu</i> uzgriež otro reizi – dodas rotaļā "Pazudusī nauda".• Ja <i>spēles metamo kauliņu</i> uzgriež trešo reizi – dodas rotaļā "Veikals". <p>(Sk. 3. pielikumu.)</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Ja bērns uzgriež <i>puķīti</i>, iepazīstamies ar latviešu tautas ticējumiem par naudu (sk. 4. pielikumu).• Ja <i>puķīti</i> uzgriež otro reizi, paši domā kādu ticējumu par naudu.• Ja <i>puķīti</i> uzgriež trešo reizi, jāparāda 5 centu monēta, kas atrodas uz brīnumu rata.
	<ul style="list-style-type: none">• Ja bērns uzgriež <i>māju</i>, pilda pirmo uzdevumu ar labirintu (sk. 5. pielikumu).• Ja <i>māju</i> uzgriež otro reizi – pilda nākamo uzdevumu ar labirintu (sk. 6. pielikumu).

	<ul style="list-style-type: none"> • Ja <i>māju</i> uzgriež trešo reizi – saņem 2 centu monētu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>cilvēciņu ar smaidu</i> pirmo, otro vai trešo reizi – saņem 5 centu monētu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>svēcīti</i> pirmo, otro vai trešo reizi, atdod 6 centus.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>mākonīti</i>, saka kādu jauku novēlējumu viens otram.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>sirsniņu</i> pirmo, otro vai trešo reizi, saņem šokolādi ar eiro monētu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>sniegavīru</i> pirmo vai otro reizi, liek <i>puzli</i>. (<i>Puzle</i> ir pagatavota no sagriezta un laminēta papīra eiro monētas attēla.) Ja <i>sniegavīru</i> uzgriež trešo reizi, parāda 20 centu monētu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>egli</i>, pilda atbilstošos uzdevumus ar tādu apzīmējumu (sk. 7. pielikumu).
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>bumbu</i>, pilda atbilstošos uzdevumus (sk. 8. pielikumu).
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>sniegpārslīņas</i>, pilda atbilstošos uzdevumus ar atbilstošu apzīmējumu (sk. 9. pielikumu).
	<ul style="list-style-type: none"> • Ja uzgriež <i>mārīti</i>, pēc kārtas nosauc uz galda atrodamās monētas.

- Spēles beigās katrs **saņem balvu** – šokolādes monētas un diplomus, jo šajā spēlē visi ir uzvarētāji. Pēc spēles vēlreiz pārrunājam par eiro monētām un eiro.
- Pēc tam katrs **aizpilda tabulu** (sk. 10. pielikumu) un
- **uzzīmē savu sapņu monētu** (sk. 11. pielikumu).

* Zīmējumi, tautasdziesmas, mīklas, pasaka, ticējumi ņemti no dažādiem interneta resursiem.